



# **FEDERATIA DE BASCHET DIN REPUBLICA MOLDOVA**

**IDNO: 1011620007613 IBAN: MD35VI022240100000207 MDL tel: +(373)68080535**  
**mun.Chisinau, str.Calea Orheiului 130 email: [baschetmoldova@gmail.com](mailto:baschetmoldova@gmail.com)**

## **Regulamentul Campionatul anual Republicii Moldova La minibaschetMD, (baieti și fete)**

### **I. SCOPURILE**

- Scopul campionatului este popularizarea sportului și studierea elementelor de bază ale baschetului în lecțiile de educație fizică, în activități extracurriculare și în timpul activităților în aer liber.
- Identificarea echipelor câștigătoare și identificarea copiilor talentați.

### **II. ORGANIZATORII**

- Managementul general este realizat de Federația de baschet și organele teritoriale de educație și sport. Desfășurarea directă este atribuită coordonatorilor numiți și direcția actuala ai școlilor primare din Republica Moldova.

### **III. CONDIȚII ȘI TERMENII DE DESFAȘURAREA A CAMPIONATULUI**

- Campionatul se desfășoară anual, din ianuarie până în iunie, în conformitate cu regulile și reglementările de baschet ale FIBA, Federația de baschet din Republica Moldova, cu unele modificări în conformitate cu normele actuale minibaschetmd și cu prezentul regulament. Regulile jocului și programul de pregătire atașat.
- Coordonatorul campionatului, împreună cu șefii echipelor elaborează și înaintează un proiect de desfășurarea campionatului pentru aprobarea directorului sportiv al Federației de Baschet din Republica Moldova. Competițiile de calificare se desfășoară în Februarie - Aprilie. În timpul competițiilor de calificare, partea gazdă asigură siguranța participanților, securitatea, îngrijirile medicale calificate

de urgență, sală sportivă, echipamentul de baschet, arbitrii, arbitrii principali și de rezervă.

- Competițiile finale se organizează între 8 echipe selectate în Mai - Iunie.
- Arbitrul principal al întâlnirii este arbitrul echipei vizitatoare. În timpul jocului din rundă, arbitrii sunt conduși de un arbitru principal, numit de coordonator al campionatului. El face programări, după jocurile pe care le evaluează, conduce zilnic seminarii de instruire și rezumă rezultatele. Coordonatorul campionatului acceptă aplicațiile de la echipe, emite fișele de admitere și întocmește un program de joc. Dacă este necesar are drept de preluat: protestele, decizii operaționale cu privire la desfășurarea competițiilor, în conformitate cu regulile și reglementările aplicabile.
- În cazul unor circumstanțe neprevăzute care împiedică desfășurarea normală a competiției, arbitrii și părțile implicate informează directorul sportiv al federației împreună cu coordonatorul campionatului. Coordonatorul și directorul sportiv elaborează și înaintează un plan de soluționare către Biroul Federal, care prevede o ieșire din situație și împiedică apariția unor cazuri similare. Directorul sportiv, după consultare, ia imediat măsuri pentru desfășurarea normală a competiției.

#### **IV. PARTICIPANȚII LA CAMPIONATUL REPUBLICII MOLDOVA**

- La competiții participă echipe de școli primare, alcătuite în funcție de rezultatele campionatului intern de la elevii claselor 1- 4 ale unei școli. Componenta unei echipe (în aplicație) include 10 fete, 10 băieți, 2 reprezentanți antrenori și 2 arbitri de baschet cu vârsta sub 20 de ani, instruiți local cu ajutorul direcția sau parteneri.

În protocol sunt înregistrate și participă la joc: 6 fete, 6 băieți și doi antrenori.  
Un jucător poate juca doar pentru o școală în care a studiat cel puțin un an.

#### **V. PREMIERE**

- Câștigătorii (1-3) sunt premiați cu Cupă, medalii și diplome (16 seturi).

#### **VI. CONDIȚII ADMINISTRATIVE.**

Cheltuielile pentru desfășurarea campionatului le suportă:

- Autoritățile publice locale, regionale și centrale, persoane juridice și persoane fizice - parteneri al Federației de baschet. Școlile primare sunt scutite de orice contribuții bănești.
- Federația de Baschet din Republica Moldova.

\* Centre teritoriale estimate:

Soroca, Bălți, Chișinău, Tiraspol, Bessarabka, Tvarditsa, Chadîr - Lunga, Ocnița, Ialoveni.